

REGULAMIN HALOWEGO TURNIEJU PIŁKI NOŻNEJ

1. CEL IMPREZY: Popularyzacja sportu, integracja mieszkańców gminy

2. ORGAZNIZATORZY: Gminny Ośrodek Sportu i Rekreacji w Dopiewie

3. DRUŻYNY:

Każda drużyna składać się powinna z min. 5, a maks. 10 zawodników (4 zawodników w polu + bramkarz). Ilość zmian nieograniczona. Maksymalnie w jednym turnieju może uczestniczyć 8 zespołów, decyduje kolejność zgłoszeń.

4. BOISKO

Turnieje rozgrywane będą na hali widowiskowo - sportowej w Dopiewie ul. Polna 1a. Boisko o wymiarach 40m x 20m. Bramki 3m x 2m.

piłka halowa rozmiar 4

5. ZGŁOSZENIE DO ROZGRYWEK

W Turniejach biorą udział zespoły zrzeszone max. A klasa lub niezrzeszone (grupy osiedlowe, zakłady pracy itp.) w każdym zespole może grać jeden zawodnik grający powyżej A klasy. Zgłoszenie do rozgrywek jest jednoznaczne z deklaracją przestrzegania regulaminu i przepisów gryw turnieju. Należy się zgłosić w wyznaczonym przez organizatora terminie.

6. ORGANIZACJA ROZGRYWEK

- W fazie rozgrywek mecze odbywają się w 2 grupach eliminacyjnych. W eliminacjach grupowych drużyny rozgrywają mecze systemem "każdy z każdym".
- Podział na grupy odbędzie się poprzez losowanie
- O kolejności w tabeli decyduje:
 - większa liczba zdobytych punktów
 - wynik bezpośredniego spotkania pomiędzy drużynami (w przypadku 3 drużyn "mała tabela" uwzględniająca wyniki bezpośrednich spotkań pomiędzy tymi drużynami).
 - większa liczba goli "dodatnich" (różnica między strzelonymi straconymi bramkami)
 - większa liczba strzelonych bramek
 - losowanie

Po dwa najlepsze zespoły z grupy awansują do półfinałów i grają „na krzyż” 1A – 2B i 1B - 2A. Zespoły które zajmą miejsca III w grupie grają o miejsce 5, miejsca IV o miejsce 7, pozostałe zespoły kończą rozgrywki. Mecze rundy finałowej muszą wyłonić zwycięzcę. W przypadku remisu w regulaminowym czasie zwycięzcę wyłoni seria rzutów karnych (po 3 rzuty karne każda drużyna, a jeżeli te nie przyniosą rezultatu - seria do skutku po jednym rzucie karnym).

7. WYBRANE PRZEPISY GRY

- Zespoły występują w 5 osobowych składach (bramkarz + 4 zawodników grających).
- gra może być rozpoczęta gdy drużyna liczy 4 zawodników
- ilość zmian jest nieograniczona i nie wymaga przerwy w grze
- Czas gry 15 min. jedno spotkanie
- Zawodnicy muszą występować w jednolitych strojach sportowych z numerami, w obuwiu przeznaczonym do gry w hali.

Sędzia ma prawo nie dopuścić do gry zawodnika, który nie spełnia tych warunków.

- Stosuje się następującą gradację kar:
 - upomnienie słowne
 - wykluczenie jednonominutowe
 - wykluczenie do końca meczu - czerwona kartka
- Kara jednonominutowa zostaje anulowana, gdy drużyna osłabiona brakiem jednego zawodnika straci bramkę.
- Rzut karny wykonywany jest z linii 7 m.

W turniejach sędziują osoby wyznaczone przez WZPN. Pozostałe przepisy zgodne z przepisami PZPN

8. OBOWIĄZKI DRUŻYNY

- Zawodnik zgłoszony do gry w jednym zespole nie ma prawa grać w innej drużynie. Stwierdzenie takiego faktu wiąże się z dyskwalifikacją drużyny, do której zawodnik nie został zgłoszony a wziął udział w jej meczu.
- Opiekun ma obowiązek reprezentowania swojej drużyny oraz odpowiada za wszystkie szkody powstałe przez zawodników.

9. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

- Do udziału w Turnieju dopuszczona jest drużyna, która spełniła wszystkie wymogi dotyczące zgłoszenia drużyny oraz wniosła opłatę startową.
- Za nieprzestrzeganie regulaminu i przepisów gry grozi kara dyskwalifikacji lub walkower (5:0), Karę orzeka organizator.
- Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej i finansowej za udział w rozgrywkach osób chorych i wynikające z tego powodu wypadki oraz za skutki tych wypadków w czasie gry, na czas turnieju w zakresie ubezpieczenia OC i NW uczestnicy turnieju ubezpieczają się sami.
- Drużyna zgłaszająca protest musi dostarczyć go na piśmie do organizatora zaraz po meczu. Organizator rozstrzyga spór do czasu następnego meczu drużyn, których spór dotyczy
- Do interpretacji niniejszego regulaminu uprawniony jest jedynie organizator. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie.