

---

**Regulamin Turnieju Piłki Nożnej na  
Boisku Orlik 2012 w Skórzewie  
13.05.2018r.**

Przepisy ogólne

1. Drużyna składa się maksymalnie z 10 zawodników: 6 zawodników grających (5 w polu + bramkarz) + 4 rezerwowych (ilość zmian dowolna).
2. Zawodnicy nieletni (należy mieć skończone 15 lat) muszą posiadać zgodę rodzica.
3. Drużyna powinna grać w jednakowych strojach z widocznymi numerami na koszulkach. W przypadku gdy obie drużyny mają podobne stroje lub drużyna nie posiada jednolitych koszulek, oznaczniki zakłada gospodarz lub drużyna która ma różne koszulki (drużyna umieszczona w terminarzu rozgrywek na pierwszym miejscu).
4. Zawodnicy mogą grać wyłącznie w obuwiu sportowym, dopuszczonym na boisko Orlika 2012.
5. W miarę możliwości technicznych Organizator udostępnia drużynie szatnię oraz możliwość skorzystania z prysznicy. Drużyna ma obowiązek pozostawienia po sobie czystej szatni. Za wszelkie szkody wyrządzone przez zawodników drużyny na terenie obiektu odpowiada kapitan drużyny.
6. Na uczestnikach Turnieju spoczywa obowiązek ubezpieczenia się, a Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za kontuzje, urazy i problemy zdrowotne, itp. zawodników.
7. Uczestnicy są zobowiązani do przestrzegania zasad współżycia społecznego,  
a w szczególności: zdrowia i godności osobistej innych uczestników Turnieju.
8. Punktacja jest następująca
  - za zwycięstwo      3 pkt.
  - remis                      1 pkt.
  - porażka                  0 pkt.

9. O końcowej kolejności drużyn w tabeli decyduje liczba zdobytych punktów. W przypadku równej ilości punktów o pozycji decydują kolejno: bezpośrednio wyniki meczów pomiędzy drużynami, lepsza różnica bramek, większa ilość zdobytych bramek, losowanie. W przypadku gdy taką samą ilość punktów mają 3 drużyny lub więcej, mała tabela z zainteresowanymi drużynami decyduje o kolejności.
10. Punkt karny wyznacza się w odległości 9m od środka
11. Na kapitanie drużyny spoczywa obowiązek zapoznania zawodników swojej drużyny z niniejszymi przepisami.

### Przepisy szczegółowe

1. Drużyny grają po 6 zawodników, w tym jeden bramkarz w stroju odróżniającym się od pozostałych zawodników drużyny.
2. Aby mecz mógł się rozpocząć na boisku musi znajdować się minimum 5 zawodników każdej z drużyn.
3. Czas oraz system gry uzależniony jest od ilości zgłoszonych zespołów.
4. Walkower orzeka sędzia po upływie 3 minut od przewidzianego czasu rozpoczęcia rozgrywek.
5. Zmiany są lotne wyłącznie w strefie zmian.
6. Strefą zmian określony jest obszar przy ławce zawodników rezerwowych drużyny.
7. Piłka z autu wprowadzana jest nogą.
8. Drużyna ma 4 sekundy na wprowadzenie piłki do gry. Po tym czasie sędzia odgizduje rzut wolny dla drużyny przeciwnej.
9. Zawodnik drużyny przeciwnej powinien znajdować się 5 metrów od miejsca wybijania autu, rzutu różnego, bądź rzutu wolnego.
10. Wszystkie rzuty wolne są bezpośrednie.
11. Nie można zdobyć bramki bezpośrednio z autu oraz przez rzut bramkarza ręką.

### Kary

1. Sędzia może ukarać zawodnika karą: 1 minuty lub czerwoną kartką (drużyna przez 1 minutę gra w osłabieniu bez względu na ilość straconych bramek)
2. Zawodnik powraca na boisko po wyraźnym wskazaniu sędziego.
3. Drużyna gra w osłabieniu przez okres trwania kary - w przypadku utraty bramki przez drużynę grającą w osłabieniu zawodnik powraca na boisko (nie dotyczy przewinień ukaranych czerwoną kartką). Sędzia może ukarać karą czasową odłożoną, w przypadku, gdy na boisku pozostałoby tylko 4 zawodników drużyny.

### **Postanowienia końcowe**

- Nieznajomość przepisów gry przez poszczególne zespoły nie zwalnia ich od ponoszenia odpowiedzialności za ich nieprzestrzeganie.
- Pozostałe nieujęte przepisy gry zgodnie z regulaminem PZPN.
- udział w turnieju jest równoznaczny z akceptacją regulaminu oraz zgodą uczestników na publikację zdjęć i materiałów multimedialnych w celach promocyjnych Gminy Dopiewo – Gminnego Ośrodka Sportu i Rekreacji w Dopiewie.
- Organizator zastrzega sobie możliwość zmian przed jak i w trakcie rozgrywek.